

Article 1

Le nombre d'équipes est fixé à 16
par catégorie :

Première catégorie : U8 F

Deuxième catégorie : U8 M

Troisième catégorie : U9-U10 F.

Quatrième catégorie : U9-U10 M

Cinquième Catégorie : U11-U12 F

Sixième catégorie : U11-12 M

Il se pourrait que le nombre d'équipe soit modifié, s'il y a plus de demande dans une catégorie qu'une autre.

Article 2

Le nombre de joueurs est fixé à 4 par équipe. Le coût de l'inscription est de 10 \$ par joueur donc un total de 40 \$ par équipe. Vous devez vous inscrire en envoyant un courriel ann-ni-mation@hotmail.ca Tous les chèques doivent être faits au nom de **Pépé Foot ball club** au :

2750 Pagé

Saint-Hyacinthe

Québec, J2S 4E4

Vous pouvez vous procurez le formulaire sur le site :

<http://pepe-club.com/pepe-club/>

Article 3

Tour qualificatif et tour final

Chaque équipe jouera contre toutes les équipes de son groupe. Le classement se fera au nombre de points, soit 3 points en cas de victoire, 1 point en cas de match nul 0 point pour une défaite et -1 pour une défaite par forfait.

Si, à l'issue du tour qualificatif, plusieurs équipes se trouvent à égalité de points dans le groupe ou entre

les groupes, elles seront départagées comme suit :

1. Selon le match entre les 2 équipes (même groupe).
2. Le différentiel des équipes (+/-)
3. Les buts pour (+)
4. Les buts contre (-)
5. Les cartons rouges
6. Les cartons jaunes

Si les catégories sont complètes à 16 équipes, Les premiers de chaque groupe affronteront un quatrième d'un autre groupe et les deuxièmes affronteront les troisième d'un autre groupe.

Ex. :

Premier du groupe A contre le quatrième du Groupe B

Premier du groupe B contre le quatrième du Groupe C

Premier du groupe C contre le quatrième du groupe D
Premier du groupe D contre le quatrième du groupe A
Deuxième du groupe A contre le troisième du groupe B
Deuxième du groupe B contre le troisième du groupe C
Deuxième du groupe C contre le troisième du groupe D
Deuxième du groupe D contre le troisième du groupe A

Pour les quarts de finales voir les horaires.

Si les catégories ne sont pas complètes ou exèdent 16 équipes l'organisation se réserve le droit de modifier les tours de ronde finales.

Article 4

La liste des joueurs participant au tournoi devra être remise aux organisateurs **une heure avant le premier match du tournoi.**

ARTICLE 5

Les matchs de la qualification se disputeront en **1 x 15 minutes**. Le tour final se déroulera aussi en **1 x 15 minutes**. **Les matchs se jouent en temps continu, L'HORLOGE NE SERA PAS ARRÊTÉE LORSQUE LE BALLON SORTIRA DU JEU.**

ARTICLE 6

En cas d'égalité lors des matchs du tour final, **une mi-temps de 5 minutes sera ajoutée en guise de prolongation**. L'équipe qui marquera le premier but gagnera la partie (But en or)

ARTICLE 7

Chaque équipe évoluera avec trois joueurs de champs.

ARTICLE 8

En cas de blessures, les dirigeants d'équipes seront responsables de leurs joueurs et le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident et d'incident.

ARTICLE 9

Lorsque le ballon sortira du terrain, il sera remis en jeu au pied. Pour toute réparation de faute, l'adversaire le plus proche sera à une distance minimale de **5 mètres**.

ARTICLE 10

Un joueur expulsé par l'arbitre (carton rouge direct) ne **pourra plus jouer pendant le tournoi**. S'il reçoit 2 cartons jaunes dans le même match, il aura un carton rouge et sera expulsé pour le match en cours et seulement pour le match suivant. Si un joueur reçoit 3 cartons jaunes pendant le premier tour il est suspendu un match (ce match peut être purgé dans le tour suivant). Au tour suivant, les cartes retombent à zéro et l'accumulation des cartons jaunes recommence. L'équipe fautive qui reçoit un carton rouge pendant le match jouera avec un joueur en moins.

ARTICLE 11

Toute remise en jeu devra s'effectuer dans les 4 secondes dès que le joueur adverse est à distance réglementaire. Au-delà de ce temps et après décision arbitrale, la remise en jeu sera donnée à l'équipe adverse.

ARTICLE 12

Tous les coups francs seront des coups francs indirects

ARTICLE 13

Tous les règlements du soccer émit par la FIFA seront utilisé lors de ce tournoi.

ARTICLE 14

Il faut traverser la ligne du milieu pour marquer un but

En aucun temps, un joueur peut entrer dans la zone de but.

Un joueur qui pénètre dans sa zone de but se verra donner un carton jaune. S'il intercepte un ballon dans la zone de son but il sera pénalisé, en plus du carton jaune par un but donner à l'autre équipe.

Un joueur qui intercepte le ballon dans la zone de but adverse ou qui entre dans cette zone, se verra pénaliser par l'obtention d'un coup franc indirect à l'autre équipe.

ARTICLE 15

Aucun protêt ne sera accepté.

ARTICLE 16

Les changements seront effectués sur le fly. Il est important que le joueur qui change soit complètement sorti de l'aire de jeu avant que son remplaçant puisse embarquer sur le terrain.

ARTICLE 17

Un responsable (16 ans et plus) par équipe sera exigé pour le bon fonctionnement du tournoi.

ARTICLE 18

Toutes les équipes participantes ont pris connaissance du présent règlement et s'engagent à les respecter.